

**La question qui revient souvent: c'est comment qu'on installe les mods que j'ai téléchargé .....** 

## **TRES IMPORTANT: les mods avions, navires, ajout objets NE VONT JAMAIS DANS LE REPERTOIRE DU SIMU !!**

sinon vous ne les verrez pas et aurez un message d'erreur de DCS .....

- La première chose à faire est de localiser votre dossier "**Parties enregistrées**" aussi souvent nommé "**Saved Games**", le plus souvent cela se situe dans

**C:\Utilisateurs (Users)\Votre nom/login\Parties enregistrées (Saved Games)**

- Une fois localisé vous devez avoir un truc comme ça:

**C:\Utilisateurs\xxxx\Parties enregistrées\DCS ou DCS.openbeta**

- On va maintenant préparer la future installation des mods:

1° on va créer un dossier "**Mods**" dans DCS ou DCS.openbeta

2° dans ce dossier "Mods" on va créer deux dossiers un nommé "**aircraft**" et l'autre nommé "**tech**"

Une fois que c'est fait on est prêt à installer, le plus souvent par copié/collé les mods que l'on a téléchargé. Le plus souvent ils sont au format .zip ou .rar, il faut donc d'abord les extraire là où on saura les retrouver, important, bien respecter l'orthographe ainsi que majuscules/minuscules

Au final, pour l'Alphajet par exemple on doit avoir : **C:\Utilisateurs\xxxx\Parties enregistrées\DCS version\Mods\aircraft\Alphajet**, dans le cas d'un avion, pilotable ou IA

Et, par exemple **C:\Utilisateurs\xxxx\Parties enregistrées\DCS version\Mods\tech\VPC** pour le mod Virpil si vous l'avez téléchargé [ICI](#), les mods "navire" vont le plus souvent dans la section "tech" mais il y a des exceptions, c'est l'auteur du mod qui décide. Il est souvent primordial de lire le fichier texte joint au mod, s'il existe.

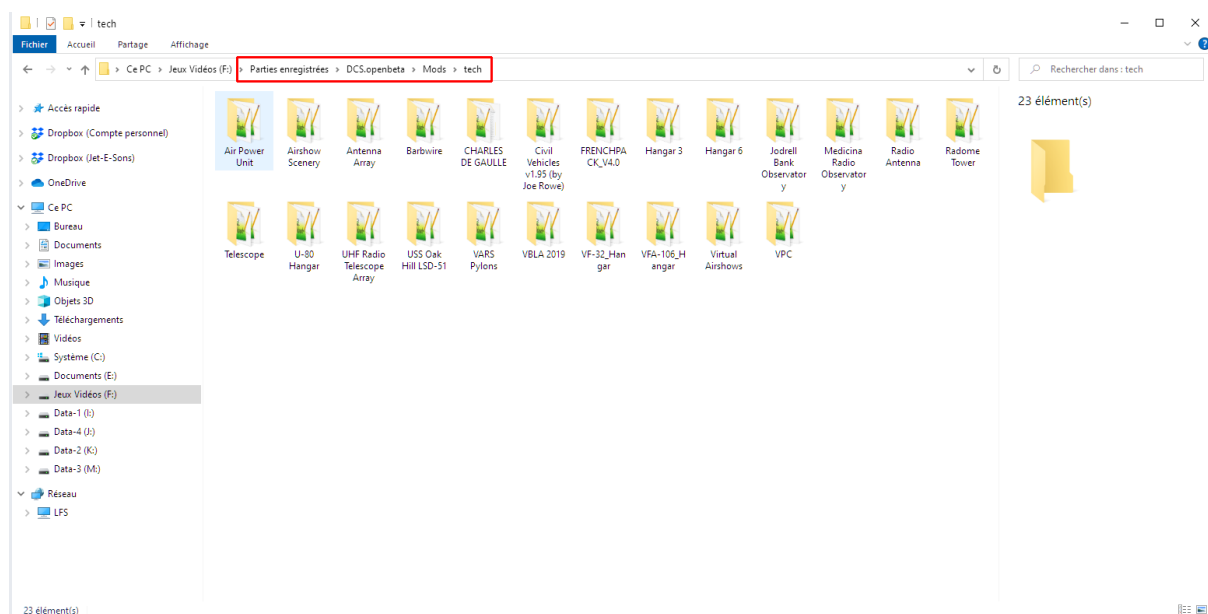
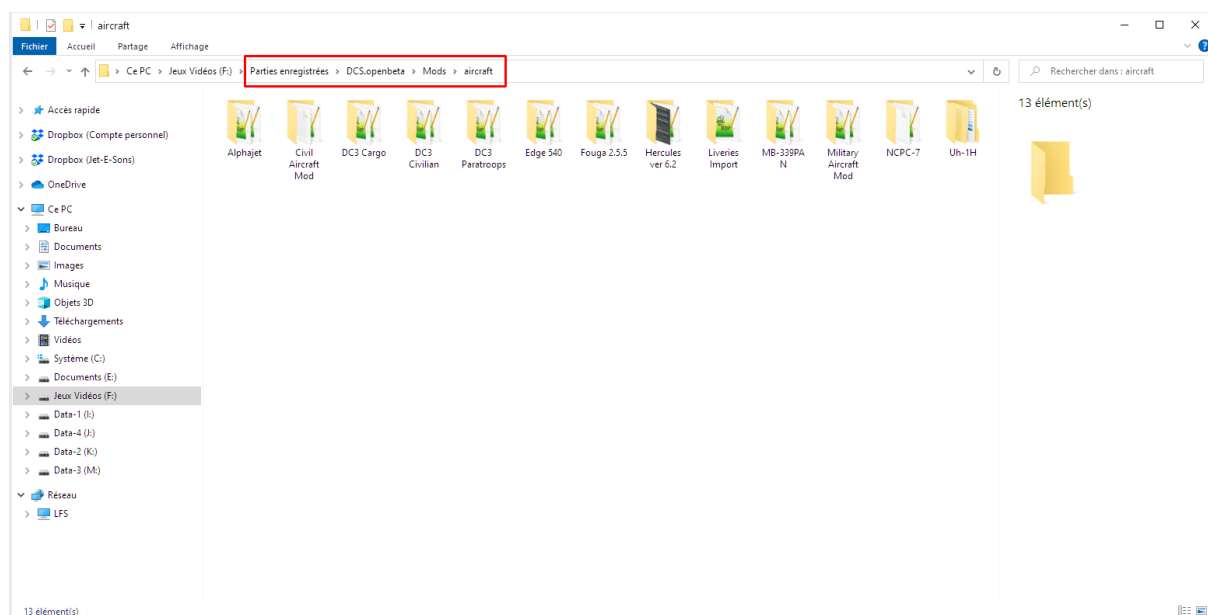
Autre rubrique qui va venir se greffer au même endroit: les livrées. C'est le même principe, dans le dossier DCS ou DCS.openbeta de Parties enregistrées on va créer un dossier "**Liveries**", et dans ce dossier on va créer des dossiers correspondant aux avions de DCS, par exemple "M-2000C" ou "uh-1h" ou "F-16C\_50", "FA-18\_hornet"

Au final cela donne **C:\Utilisateurs\xxxx\Parties enregistrées\DCS version\Liveries\Nom de l'avion** (cela peut aussi être un mod cockpit ou une livrée pour un navire, mais on va rester simple)

Au même titre que les livrées on peut créer un dossier "**Kneeboard**" (Planchette) avec les avions de DCS en sous dossier.

Quant vous aurez créé les dossiers Mods, aircraft, tech, vous pourrez aussi choisir d'utiliser un gestionnaire de mods pour vous simplifier la vie, un p'tit tuto ici <https://www.checksix-forums.com/viewtopic.php?p=1570216#p1570216>.

Pour les livrées on peut aussi en rationaliser la gestion: un autre tuto <https://www.checksix-forums.com/viewtopic.php?f=435&t=201043&p=1652841#p1652841>



**Autre chose qui a son importance: assurez vous que la petite horloge en bas de l'éditeur de mission ne soit pas cochée, sinon certains mods resteront invisibles !!!**