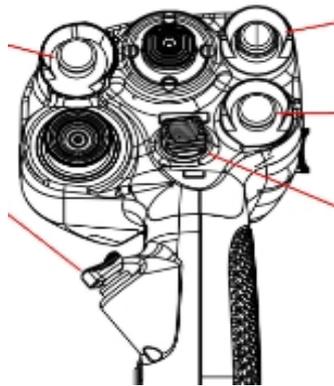


Bouton mode Cyclic Switch

Utiliser un bouton en mode Cyclic Switch



Button Cyclic Switch

1 Préliminaires.

Toujours s'assurer que le firmware a été installé et que l'appareil a été calibré correctement.

Sauvegarder l'ancien profil si désiré.



2 Utilisation du mode Cyclic Switch pour les boutons.

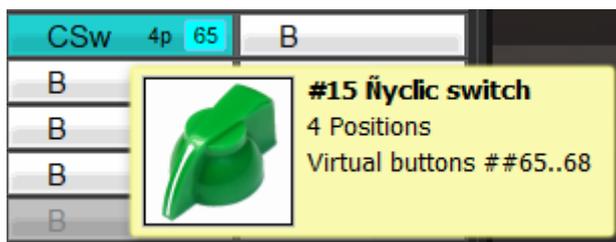
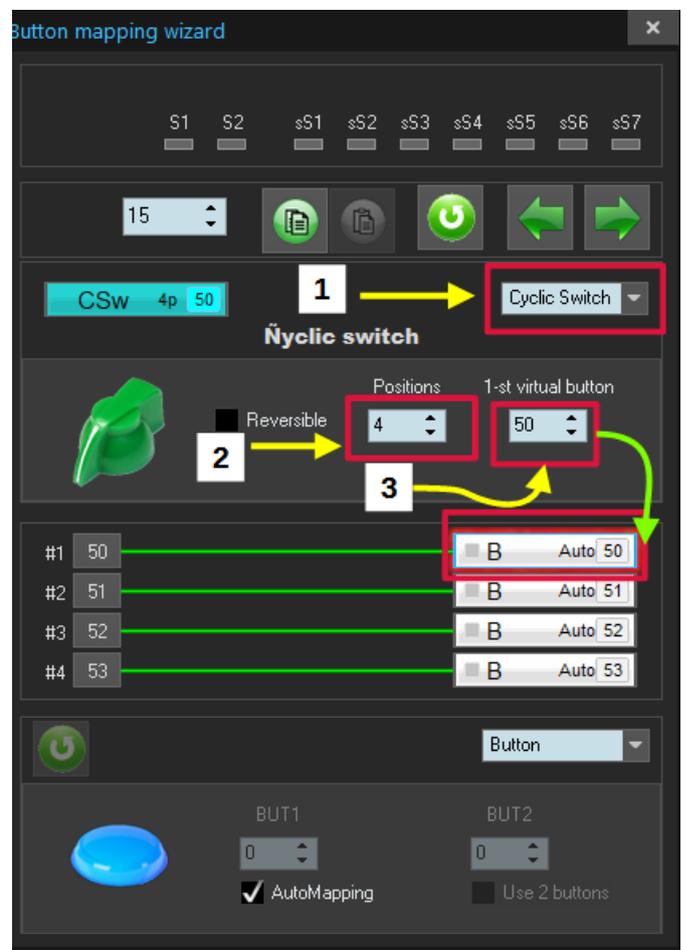
Sélectionner le bouton « physical layer » → Poll → activer bouton choisi du manche. Repérer la case et activer pour programmation.

Choisir l'option « Cyclic Switch » (1)

- « Positions » : nombre de boutons dans le cycle. 4 dans l'exemple ci-dessous.
- « 1st virtual button » : premier bouton du cycle. Par défaut les autres boutons seront consécutifs.
- « Reversible » : en fin de cycle, le parcours de fait à rebours (ne recommence pas au premier bouton).

Facultatif : Assignez ou pas des fonctions aux boutons de la liste (des caractères clavier par exemple ou autre chose).

Attention choisir des boutons non encore utilisés pour les boutons du cycle.



Charger la nouvelle configuration dans le dispositif – via le bouton « Set ». Tester ensuite via l'onglet Test.

<input checked="" type="checkbox"/> Log Joystick	<input type="checkbox"/> Keyboard
Button #65	Pressed
Button #65	R: 0,155
Button #66	Pressed
Button #66	R: 0,154
Button #67	Pressed
Button #67	R: 0,140
Button #68	Pressed
Button #68	R: 0,157
Button #65	Pressed
Button #65	R: 0,126

Les 4 boutons définis dans le cycle sont activés séquentiellement à chaque pression du bouton cyclic switch (donneur d'ordre).
65→66→67→68 .